Checkgames.gg

Checkgames.gg

ناسي

لعبة ذاكرة، مخاطرة، وخداع

1 الهدف من اللعبة وقيم الأوراق

قيم الأوراق

البطاقة	1 - 10	SWAP	TIME	DOUBLE	BURN	10
القيمة	قيمتها العددية	10 نقاط	10 نقاط	10 نقاط	-2 نقطة	0 نقطة

الهدف هو امتلاك اقل مجموع نقاط من الاوراق عند نهاية الجولة.

مثال:



2 طريقة اللعب

أ توزيع الأوراق وترتيبها

توزيع الأوراق ❶

يوزع موزع الأوراق 4 أوراق لكل لاعب (مقلوبة).



ترتيب الأوراق ❷

يرتب كل لاعب أوراقه في صفين:

2 في الأعلى.

2 في الأسفل.



ب لحظة الـ Check!

Check Position ❸

عند إشارة موزع الأوراق، يجمع الجميع أيديهم ويضع أيديهم على الورقتين السفليتين.



لحظة الـ Check ❹

عند اشارة موزع الاوراق، يمتلك الجميع 5 ثوان فقط لرؤية الورقتين السفليتين وحفظهما، ثم ترفع الايدي



ج سحب الورقة

اسحب ورقة ❶

لديك خيارات:

من أخر ورقة رماها الخصم في ساحة اللعب (المكشوفة).



من أوراق السحب (المقلوبة).



لديك ثلاث خيارات بعد السحب: ❷

❸ **فعل الورقة الخاصة**

إذا كانت ورقة خاصة، يمكنك تفعيلها فوراً (اختياري).



❷ **ارمها**

إذا لم تحتاجها، ارمها في ساحة اللعب.



❶ **بدلها**

يمكنك تبديل الورقة التي سحبتها بأي ورقة مقلوبه لديك.



ممنوعات مهمة:

يمنع إعادة ترتيب (قلب) الأوراق طوال اللعبة.

ممنوع رؤية الأوراق بعد "Check" باي طريقة لأوراق الخاصة.

3 تفعيل الورقة الخاصة (Action Cards)

10 (برتقالية)

بطاقة عادية قيمتها صفر (0).



الحرق

إجعل فوزاً إحدى أوراقك المقلوبة.



+2 (الدبل)

اسحب ورقتين، اختر واحدة للعب بها او ارمها، وأعد الاخرى لمجموعة أوراق السحب.



النكشف

انظر إحدى أوراقك لمدة 5 ثوان.



التبديل

بدل إحدى أوراقك مع ورقة في خصم (دون رؤية أوراق المبادلة).



ملاحظة: يتم تفعيل الورقة الخاصة فقط إذا سحبتها من أوراق السحب.
تفقد الأوراق الخاصة ميزتها وتتحول إلى (10) نقاط إذا كانت موجودة ضمن أوراقك المقلوبة من بداية الجولة ولم تستخدمها بنفسك من أوراق السحب.

4 حسم الجولة (The Check)

اذا كنت واثقا من ان مجموعك هو الاقل، قل "Check" بعد انتهاء دورك وقبل ان يسحب اللاعب الذي يليك. سيكون هذا الدور اخر دور لك، بينما يلعب بقية اللاعبين دورا واحد اخيرا، ثم تكشف الاوراق.



النتائج:

التعادل

=

تحسب نقاطك (0) نقطة.

هناك من هو أقل منك

تضاعف نقاطك (x2) في هذه الجولة كعقوبة.

كنت الأقل فقلط؟

تحصل على (-5) نقاط في هذة الجولة. تخصم من مجموع نقاطك.

ملاحظة : لا يحق لأي لاعب إنهاء اللعبة بكلمة "Check" إلا بعد مرور جولة كاملة على الأقل.

5 الخروج والتتويج

إذا وصل أي لاعب إلى 150 نقطة أو أكثر في مجموعته التراكمي.



يخرج من اللعبة.



آخر لاعب صامد هو الفائز!



6 القواعد التكتيكية (Special Rules)

موزع الورق

هو اللاعب صاحب أعلى مجموع نقاط في الجولات السابقة.



النهاية الفورية

إذا تخلص لاعب من جميع أوراقه الأربعة، يتوقف اللعب نهائيا تكشف الأوراق.



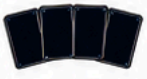
أخطأت؟

العقوبة: تسحب ورقتين إضافيتين تضمهما لاوراقك المقلوبة ويتخطى دورك (Skip).



تجحت؟

تخلصت من ورقة وواصل اللعب بسحب ورقة جديدة.



التطابق السريع (Fast Match)

إذا رمى الخصم الذي قبلك (عند النهاء دوره) ورقة تطابق ورقتك التي تحفظ بمكانها. ارم ورقتك فورا قبل أن تسحب، سواء كانت رقما أو اكشن مطابق



اللعبة تجري عكس عقارب الساعة